

Charles COLSON

PROGRAMMATION HTML





PROGRAMMATION HTML

Charles COLSON

Sommaire	2
I. Introduction	3
II. Les bases	4
III. Mise en forme	5
IV. Les liens	7
V. Les images	8
VI. Les tableaux	9
VII. Les frames	10
VIII. Les formulaires	11
IX. Les styles (CSS)	13
Annexe 1 : Couleurs principales	14
Annexe 2 : Balises principales	15
Annexe 3 : Caractères spéciaux	17
Annexe 4 : Les styles CSS	18



I. Introduction

Le HTML (HyperText Markup Language) est un langage de programmation qui va vous permettre de concevoir des pages web essentiellement statiques.

Pour faire des pages en HTML vous devez avoir :

- Un éditeur, *bloc notes* par exemple. Quand vous enregistrez votre page, mettez dans type *Tous (*.*)* et nommez votre page avec l'extension **.htm* (* désignant le nom de votre page)
- Un navigateur, *Internet Explorer* par exemple. Il vous permettra de tester les pages que vous aurez créées avec l'éditeur

Afin de mieux comprendre chaque élément, il est recommandé de tester chaque exemple de ce cours.



II. Les bases

A. Les balises

Entre les signes < et > on trouvera ce qu'on appelle des balises. Elles vont permettre d'indiquer des informations aux navigateurs : c'est le cœur de votre page ! La présence d'un slash / dans une balise, signale la fermeture d'une balise précédemment ouverte.

Voici le code minimal d'une page HTML :

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<html>` est une balise, elle délimite le début du code, `</html>` est une balise, elle délimite la fin du code HTML
- Les balises `<head>` et `</head>` délimitent le début et la fin de l'en-tête, là où l'on indiquera le titre de la page (`<title>`) et les informations importantes notamment pour le référencement
- Les balises `<body>` et `</body>` délimitent le corps de la page, là où il y aura le contenu : textes, images...

Complétons un peu le code :

```
<html>
<head>
<title>Titre de la page</title>
</head>
<body>
Bienvenue sur mon site !
</body>
</html>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue sur mon site !

- *Titre de la page* est placé entre les balises `<title>` et `</title>`, cela correspond au nom que portera la fenêtre du navigateur
- *Bienvenue sur mon site !* est placé entre les balises `<body>` et `</body>`, il sera donc affiché

B. Les attributs

Pour modifier une ou des propriétés d'une balise, il faut lui ajouter un ou des attributs. Par exemple, ajoutons des attributs à la balise `<body>` :

```
<body bgcolor="#cccccc" link="#000000">
```

- L'attribut `bgcolor` placé dans la balise `<body>` spécifie la couleur de fond de la page. La couleur est déterminée par `"#cccccc"`
- L'attribut `link` placé dans la balise `<body>` définit la couleur des liens hypertextes de la page. La couleur est déterminée par `"#000000"` (Vous trouverez en annexe les codes des principales couleurs)

Vous verrez par la suite qu'une grande partie des balises a des attributs.

C. Les commentaires

Pour ajouter un commentaire dans son code (quelque chose qui ne sera pas vu par les visiteurs) afin de se repérer, on met son texte entre `<!--` et `-->` :

```
<!-- Commentaire qui sera invisible -->
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- On place entre `<!--` et `-->` ce que l'on veut mettre en commentaire



III. Mise en forme

A. Disposition

Le corps de votre page est à placer entre les balises `<body>` et `</body>`. Mais comment faire pour revenir à la ligne ? En appuyant sur entrée cela ne change rien ! Il suffit d'utiliser la balise `
` :

```
Blablabla <br> Blobloblo
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Blablabla
Blobloblo

- En mettant la balise `
` vous passez une ligne

Vous pouvez remarquer qu'on ne met pas de `</br>` c'est une balise dite unique.

Comment faire pour mettre le texte à droite, gauche, ou le centrer ? C'est `<div>` et `</div>` qui interviennent :

```
<div align="right">Bienvenue !</div>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- On met l'attribut `align` dans la balise `<div>` en précisant la position `"right"` (Gauche : `left`, centre : `center`, droite : `right`)

B. Souligné, Gras, Italique

➤ Souligné :

```
<u>Bienvenue !</u>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- On met entre les balises `<u>` et `</u>` le texte que l'on désire souligner

➤ Gras :

```
<b>Bienvenue !</b>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- On met entre les balises `` et `` le texte que l'on désire mettre en gras

➤ Italique

```
<i>Bienvenue !</i>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- On met entre les balises `<i>` et `</i>` le texte que l'on désire mettre en italique

C. Taille, Police, Couleur

```
<font face="arial" size="4" color="0000FF">Bienvenue !</font>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- La balise `` permet de spécifier des propriétés supplémentaires aux textes
- L'attribut `face` permet de spécifier la police à utiliser. La police est déterminée par `"arial"`
- L'attribut `size` permet de spécifier la taille du texte. La taille est déterminée par `"4"`
- L'attribut `color` permet de spécifier la couleur du texte. La couleur est déterminée par `"#0000FF"` (Vous trouverez en annexe les codes des principales couleurs)

D. Imbrication

Comment faire si l'on veut appliquer deux balises sur un même élément ? Il faut imbriquer les balises de manière :

```
<font face="arial" color="800080"><b><i>Bienvenue  
!</i></b></font>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :
Bienvenue !

- `<i>` j'ouvre d'abord toutes les balises
- `</i>` je ferme mes balises dans le sens que je les ai ouvertes

E. Titres

Même si l'on pouvait tout faire avec les balises que l'on a déjà vu, il existe la balise `<hn>` prévue pour afficher un texte sous forme de titre (ou *n* désigne un nombre de 1 à 6) :

```
<h1>Le titre de ma page</h1>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

Le titre de ma page

- Il suffit de mettre en `<h1>` et `</h1>` le titre que l'on désire afficher. On peut changer le 1 par un 2 pour un titre plus petit, par un 3 pour un titre encore plus petit et ce jusqu'à 6 !

F. Listes

Voyons maintenant comment faire des listes à puces ou numérotées :

```
<ul>
```

```
  <li>Puce 1</li>
```

```
  <li>Puce 2</li>
```

```
</ul>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- Puce 1
- Puce 2

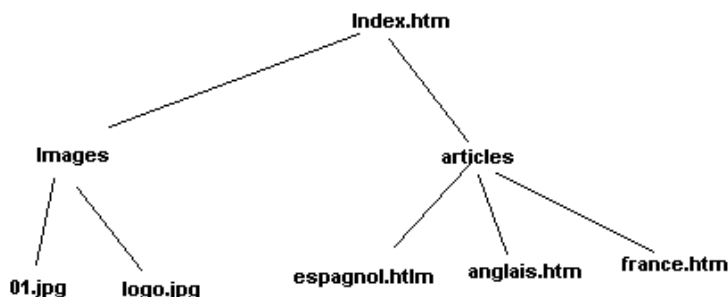
- Pour faire une liste, on fonctionne avec deux balises. Tout d'abord, les balises `` et `` qui indiquent que l'on fait une liste à puces. Ensuite on spécifie les différents textes de la liste en les mettant entre les balises `` et ``

Pour faire une liste numérotée, il aurait fallu mettre les balises `` et `` à la place de `` et ``.



IV. Les liens

Il existe deux sortes de liens : absolu et relatif :



Imaginons que l'on est sur la page `index.htm` et que l'on souhaite faire un lien sur la page `france.htm` située dans le dossier `articles`.

- Le lien absolu : `http://www.monsite.com/articles/france.htm`
- Le lien relatif : `articles/france.htm`

Imaginons que l'on est sur la page `france.htm` et que l'on souhaite faire un lien sur la page `index.htm` située à la racine du site.

- Le lien absolu : `http://www.monsite.com/index.htm`
- Le lien relatif : `../index.htm` les deux points permettent de remonter dans le dossier parent

Les liens relatifs sont plus pratiques, car en imaginant un changement du nom de votre domaine ou du serveur, vous ne devrez pas rééditer toutes vos pages !

Voici maintenant le code pour insérer un lien :

```
<a href="page2.htm">Aller à la page</a>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

[Aller à la page](#)

- La balise `<a>` permet d'appliquer un lien à un texte, une image...
- L'attribut `href` indique la page ou le fichier de destination. La page est déterminée par `"page2.htm"`
- On met entre les balises `<a>` et `` ce que l'on veut voir apparaître en lien, ici `Aller à la page`

Vous pouvez ajouter l'attribut `target="_blank"` dans la balise `<a>` pour que la page s'ouvre dans une nouvelle fenêtre.

Vous pouvez ajouter l'attribut `title="Info bulle"` dans la balise `<a>` pour qu'une bulle s'affiche lorsque la souris pointerait sur le lien. Le texte de la bulle est déterminé par `"Info bulle"`.

Pour faire un lien vers un mail il faut mettre comme valeur à l'attribut `href` : `mailto:mail@domaine.com`

Vous pouvez aussi vous déplacer sur une même page grâce à des ancres :

```
<a name="ancre1">Bienvenue !</a>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

```
<a href="#ancre1">Voir le paragraphe 1</a>
```

Bienvenue !

[Voir le paragraphe 1](#)

- On indique par la balise `<a>` un point de repère sur la page avec l'attribut `name="ancre1"`, `ancre1` désigne le nom du point de repère
- Dans l'attribut `href` d'une autre balise `<a>` on met un dièse suivi du nom du point de repère pour faire un lien vers celui ci, dans notre exemple ça donne : `#ancre1`

Pour faire un lien vers une ancre d'une autre page web, il faut indiquer dans le `href` une valeur de ce type : `exemple.htm#ancre1`.



V. Les images

Voyons maintenant comment mettre un peu de beauté dans vos pages avec les images à placer toujours entre les balises `<body>` et `</body>` :

```

```

Ce qui apparaîtra à l'écran :



- La balise `` permet de représenter une image
- L'attribut `src` permet de spécifier l'emplacement de l'image. L'image est déterminée par `"image.jpg"`, dans l'exemple l'image s'appelle donc `image.jpg`
- L'attribut `alt` permet de mettre un texte si jamais l'image n'est pas affichée. Ici le texte est déterminé par `"Panneau danger"`
- L'attribut `width` permet de spécifier la largeur de l'image en pixel. La largeur est déterminée par `"50"`
- L'attribut `height` permet de spécifier la longueur de l'image en pixel. La longueur est déterminée par `"10"`

Vous pouvez ajouter l'attribut `title="Info bulle"` dans la balise `` pour qu'une bulle s'affiche lorsque la souris pointera sur l'image. Le texte de la bulle est déterminé par `"Info bulle"`.

Comment mettre une image avec un lien ? C'est encore une fois une imbrication :

```
<a href="fichier.htm"></a>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :



- Il a suffit de placer l'image entre les balises `<a>` et ``



VI. Les tableaux

Voici le code pour générer un tableau de 2 lignes sur 2 colonnes :

```
<table width="480" border="1"
<tr>
<td>Haut à gauche</td>
<td>Haut à droite</td>
</tr>
<tr>
<td>Bas à gauche</td>
<td>Bas à droite</td>
</td>
</table>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

Haut à gauche	Haut à droite
Bas à gauche	Bas à droite

- La balise `<table>` permet de représenter un tableau
- Chaque balise `<tr>` permet d'ajouter une ligne
- Chaque balise `<td>` permet d'ajouter une colonne
- L'attribut `width` permet de spécifier la largeur du tableau. La largeur est déterminée en pixels par `"480"`.
- L'attribut `border` permet de spécifier la bordure du tableau. La bordure est déterminée par `"1"`

Voyons pour fusionner des cellules :

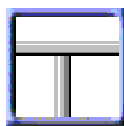
```
<table width="80%" border="1"
<tr>
<td height="50">Haut à gauche</td>
<td height="50">Haut à droite</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">Bas</td>
</td>
</table>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

Haut à gauche	Haut à droite
Bas	

- L'attribut `width` permet de spécifier la largeur du tableau. La largeur est déterminée en pourcentage par `"80%"`
- L'attribut `height` permet de spécifier la hauteur de la cellule. La hauteur est déterminée par `"50"`
- L'attribut `colspan` permet de fusionner des colonnes. Le nombre de colonnes à fusionner est indiqué par `"2"`

Sachez que l'inverse de l'attribut `colspan`, pour fusionner des lignes est `rowspan`.

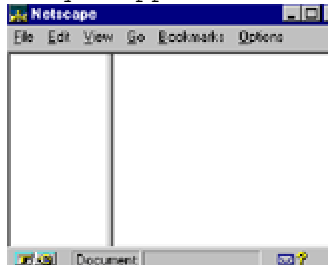


VII. Les frames

Une frame permet d'afficher plusieurs pages dans la même fenêtre du navigateur Internet :

```
<html>
<head></head>
<frameset cols="30%,70%">
<frame src="pagegauche.htm">
<frame src="pagedroite.htm">
</frameset>
</html>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

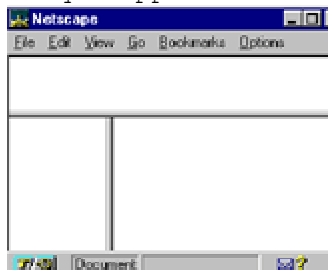


- Les balises `<frameset>` et `</frameset>` remplacent les balises `<body>` et `</body>`, elles indiquent le début et la fin de la zone à frames
- L'attribut `cols="30%,70%"` dans la balise `<frameset>` indique que la frame sera composée de deux pages disposées en colonnes (*cols* : colonnes et *rows* : lignes). Dans la valeur de l'attribut, chaque page est séparée par une virgule et on indique la taille d'affichage de chacune d'elles en pourcentage ou pixel
- On place ensuite les colonnes créées avec la balise `<frame>` (on en place deux dans l'exemple vu que l'on a créé deux colonnes) en précisant grâce à l'attribut `src` l'emplacement de la page web

Compliquons un peu l'exemple en ajoutant une troisième page :

```
<html>
<head></head>
<frameset rows="30%,70%">
<frame src="pagehaut.htm">
<frameset cols="30%,70%">
<frame src="pagegauche.htm">
<frame src="pagedroite.htm">
</frameset>
</frameset>
</html>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :



- L'attribut `rows="30%,70%"` dans la balise `<frameset>` indique que la frame sera composée de deux pages disposées en lignes. Dans la valeur de l'attribut, chaque page est séparée par une virgule et on indique la taille d'affichage de chacune d'elles en pourcentage ou pixel
- L'attribut `cols="30%,70%"` dans la balise `<frameset>` indique que la frame sera composée de deux pages disposées en colonnes. Dans la valeur de l'attribut, chaque page est séparée par une virgule et on indique la taille d'affichage de chacune d'elles en pourcentage ou pixel
- On place ensuite aux endroits où l'on désire afficher lignes ou colonnes la balise `<frame>` en précisant grâce à l'attribut `src` l'emplacement de la page web



VIII. Les formulaires

Voyons maintenant comment entrer des données grâce à des formulaires... Certes vous ne pourrez pas encore exploiter les données, mais cela viendra... avec le PHP (voir cours PHP) !

```
<form method="post" action="page.php">
</form>
```

- `<form>` est la balise pour ouvrir le formulaire, on y met l'attribut `method="post"` et `action="page.php"` où l'on spécifie la page qui sera chargée de traiter les informations. On ferme le formulaire avec la balise `</form>`

A. Petite zone de texte

```
<form method="post" action="page.php">
<input type="text" name="zonetexte1" />
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<input type="text" name="zonetexte1" />` vous permet d'afficher une petite zone de texte que vous nommez par l'attribut `name="zonetexte1"`. On n'oublie pas de fermer l'input avec `/>`

Sachez que vous pouvez mettre dans les attributs : `type="password"` pour cacher le texte entré (mot de passe par exemple) ou `value="Toto"` pour mettre une valeur par défaut dans la zone (ici *toto*).

B. Zone de texte

```
<form method="post" action="page.php">
<textarea name="zonetexte2" rows="8"
cols="45">
</textarea>
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<textarea name="zonetexte2" rows="8" cols="45">` vous permet d'afficher une zone de texte que vous nommez par l'attribut `name="zonetexte2"`, `rows="8"` indique le nombre de lignes et `cols="45"` le nombre de colonnes apparentes. On n'oublie pas de fermer la zone de texte avec `</textarea>`

C. Liste déroulante

```
<form method="post" action="page.php">
<select name="liste">
<option value="choix1">Choix n°1</option>
<option value="choix2">Choix n°2</option>
<option value="choix3">Choix n°3</option>
</select>
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<select name="liste">` vous permet d'afficher une liste déroulante que vous nommez par l'attribut `name="liste"`. Il ne faut pas oublier de fermer la liste déroulante avec `</select>`
- `<option value="choix1">Choix n°1</option>` vous permet d'ajouter une option de la liste, l'attribut `value="choix1"` donne le nom à l'option et *Choix n°1* correspond à ce qui sera affiché dans la liste.

D. Les cases à cocher

```
<form method="post" action="page.php">
<input type="checkbox" name="case" />
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<input type="checkbox" name="case" />` vous permet d'afficher une case à cocher que vous nommez par l'attribut `name="case"`. On n'oublie pas de fermer l'input avec `/>`

Sachez que vous pouvez ajouter l'attribut `checked="checked"` dans la balise `input` pour cocher la case par défaut.

E. Les boutons d'option

L'utilisateur ne peut sélectionner qu'un seul bouton à la fois.

```
<form method="post" action="page.php">
<input type="radio" name="bouton"
value="homme"/><br>Je suis un Homme<br>
<input type="radio" name="bouton"
value="femme" /><br>Je suis une Femme
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :



Je suis un homme



Je suis une femme

- `<input type="radio" name="bouton" value="homme"/>
Je suis un Homme` vous permet d'afficher un bouton que vous nommez par l'attribut `name="bouton"`. On doit nommer tous les boutons allant ensemble par le même nom (ici tous s'appellent *bouton*). On donne une valeur au bouton avec l'attribut `value="homme"`. On n'oublie pas de fermer l'input avec `/>`

Sachez que vous pouvez ajouter l'attribut `checked="checked"` dans la balise `input` pour activer un bouton par défaut.

F. Les champs cachés

L'utilisateur ne verra pas ce champ.

```
<form method="post" action="page.php">
<input type="hidden" name="cache"
value="Top secret" />
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

- `<input type="hidden" name="cache" value="Top secret" />` vous permet de placer un champ invisible que vous nommez par l'attribut `name="cache"`. On donne une valeur au champ avec l'attribut `value="Top secret"`. On n'oublie pas de fermer l'input avec `/>`

G. Bouton d'action

```
<form method="post" action="page.php">
<input type="button" value="Affiche"
name="bouton">
</form>
```

Ce qui apparaîtra à l'écran :

Affiche

- `<input type="button" value="Click" name="bouton">` vous permet de placer un bouton que vous nommez par l'attribut `name="bouton"`. On définit ce qui sera affiché à l'intérieur de celui-ci par l'attribut `value="Affiche"`



IX. Les styles (CSS)

Vous avez la possibilité d'attribuer à une balise un style (taille du texte, couleur...) de manière à contrôler au mieux votre design. Le contenu et la mise en forme du site vont être ainsi complètement indépendants.

A. Application

Voici un exemple de code CSS :

```
H1, H2, H3 {font-family: Arial; font-style: italic}
```

- On commence par indiquer quelles balises sont concernées (ici *H1*, *H2*, et *H3*)
- On indique entre accolades la police avec *font-family* (ici *arial*), le style avec *font-style* (ici en italique)
- On indique entre chaque propriété un point virgule pour les séparer

Compliquons en créant une classe :

```
.maclasse { font-weight: bold; font-color: #000080 }
```

- On crée une classe en commençant par un point et en nommant la classe ici par *maclasse*
- On indique comme auparavant les propriétés de la classe entre accolades

Pour appliquer ma classe à une balise HTML il me suffira d'écrire `<balise class= 'maclasse'>`.

Il existe une multitude de styles applicables aux textes, aux arrière plans, aux listes... les principaux sont réfé

B. Insérer le CSS

- Directement dans la page

Pour inclure un style à votre page placez ainsi le code CSS :

```
<html>
<head>
<title>Titre de la page</title>
<style type="text/css">
<!-- Le code CSS -->
</style>
</head>
```

- Dans un fichier indépendant

On peut aussi enregistrer l'ensemble de son code CSS dans un fichier `.css` (avec bloc note par exemple) et l'inclure :

```
<html>
<head>
<title>Titre de la page</title>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

- Tout le contenu du code CSS doit se trouver sur le fichier `style.css`



Annexe 1

Code des principales couleurs

<u>Couleur:</u>	<u>Code:</u>	<u>Aperçu:</u>
Noir	000000	
Blanc	FFFFFF	
Rouge	FF0000	
Bleu	0000FF	
Jaune	FFFF00	
Orange	FF9900	
Vert	00CC00	
Gris	CCCCCC	
Violet	660066	
Bleu Clair	3399FF	
Rose	FF33CC	



Annexe 2

Principales balises HTML

➤ Mise en forme des caractères

<code>...</code>	Texte en gras
<code><BIG>...</BIG></code>	Agrandissement de la taille des caractères
<code><BLINK>...</BLINK></code>	Texte clignotant (Netscape seul)
<code>...</code>	Texte en italique
<code>...</code>	Texte en couleur où XXXXXX est une valeur hexadécimale
<code>...</code>	Taille des caractères où X est une valeur de 1 à 7
<code><I>...</I></code>	Texte en italique
<code><NOBR>...</NOBR></code>	Empêche les ruptures automatiques de ligne des navigateurs
<code><PRE>...</PRE></code>	Texte préformaté, soit avec affichage de tous les espaces et sauts de ligne
<code><SMALL>...</SMALL></code>	Réduction de la taille des caractères
<code>...</code>	Mise en gras du texte
<code><SUB>...</SUB></code>	Texte en indice
<code><SUP>...</SUP></code>	Texte en exposant
<code><U>...</U></code>	Texte souligné

➤ Mise en forme du texte

<code><!--...--></code>	Commentaire ignoré par le navigateur
<code>
</code>	A la ligne
<code><BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE></code>	Citation (introduit un retrait du texte)
<code><CENTER>...</CENTER></code>	Centre tout élément compris dans le tag
<code><DIV align=center> ...</DIV></code>	Centre l'élément encadré par le tag
<code><DIV align=left> ...</DIV></code>	Aligne l'élément à gauche
<code><DIV align=right> ...</DIV></code>	Aligne l'élément à droite
<code><Hx>...</Hx></code>	Titre où x a une valeur de 1 à 7
<code><Hx align=center>...</Hx></code>	Titre centré
<code><Hx align=left>...</Hx></code>	Titre aligné à gauche
<code><Hx align=right>...</Hx></code>	Titre aligné à droite
<code><P>...</P></code>	Nouveau paragraphe
<code><P align=center>...</P></code>	Paragraphe centré
<code><P align=left>...</P></code>	Paragraphe aligné à gauche
<code><P align=right>...</P></code>	Paragraphe aligné à droite

➤ Listes

<code></code>	Liste non numérotée (dite à puces)
<code></code>	Élément de liste
<code></code>	
<code></code>	Liste numérotée
<code></code>	Élément de liste
<code></code>	
<code><DL></code>	Liste de glossaire
<code><DT>...</DT></code>	Terme de glossaire (sans retrait)
<code><DD>...</DD></code>	Explication du terme (avec retrait)
<code></DL></code>	Ligne de séparation
<code><HR></code>	Trait horizontal (centré par défaut)
<code><HR width="x%"></code>	Largeur du trait en %
<code><HR width=x></code>	Largeur du trait en pixels
<code><HR size=x></code>	Hauteur du trait en pixels
<code><HR align=center></code>	Trait centré (défaut)
<code><HR align=left></code>	Trait aligné à gauche
<code><HR align=right></code>	Trait aligné à droite
<code><HR noshade></code>	Trait sans effet d'ombrage

➤ Hyperliens

<code>...</code>	Lien vers une page Web
<code>...</code>	Lien vers une adresse Email
<code>...</code>	Lien vers la page locale fichier.htm située dans le même dossier
<code>...</code>	Définition d'une ancre
<code>...</code>	Lien vers une ancre
<code>...</code>	

➤ Images

	Insertion d'une image au format Gif ou Jpg (voir liens pour l'adressage)
	Mise à l'échelle de l'image en pixels
	Définition de la bordure d'une image avec lien
	Texte alternatif lorsque l'image n'est pas affichée
	Aligne l'image en bas
	Aligne l'image au milieu
	Aligne l'image en haut
	Aligne l'image à gauche
	Aligne l'image à droite
	Espacement horizontal entre l'image et le texte
	Espacement vertical entre l'image et le texte
	

➤ Tableau

<TABLE>...</TABLE>	Définition d'un tableau
<TABLE width="x%">	Largeur du tableau en %
<TABLE width=x>	Largeur du tableau en pixels
<TABLE border=x>	Largeur de la bordure
<TABLE cellpadding=x>	Espace entre la bordure et le texte
<TABLE cellspacing=x>	Epaisseur du trait entre les cellules
<TR>...</TR>	Ligne du tableau
<TD>...</TD>	Cellule du tableau
<TD bgcolor="#XXXXXX">	Couleur d'une cellule de tableau
<TD width="x%">	Largeur de colonne en %
<TD width=x>	Largeur de colonne en pixels
<TD align=center>	Texte dans la cellule centré
<TD align=left>	Texte dans la cellule aligné à gauche
<TD align=right>	Texte dans la cellule aligné à droite
<TD valign=bottom>	Alignement vers le bas du contenu d'une cellule
<TD valign=middle>	Centrage vertical du contenu d'une cellule
<TD valign=top>	Alignement vers le haut du contenu d'une cellule
<TD colspan=x>	Nombre de cellules à fusionner horizontalement
<TD rowspan=x>	Nombre de cellules à fusionner verticalement

➤ Frames

<FRAMESET>...</FRAMESET>	Définit une structure de frames(remplace alors le tag BODY)
<FRAMESET rows="x%,y%,...">	Division horizontale de la fenêtre en %
<FRAMESET cols="x%,y%,...">	Division verticale de la fenêtre en %
<FRAME src="fichier.htm">	Fichier affiché dans une fenêtre de frames
<NOFRAMES>...</NOFRAMES>	Contenu pour les browsers non prévus pour les frames

➤ Fichier Html

<HTML>...</HTML>	Début et fin de fichier Html
<HEAD>...</HEAD>	Zone d'en-tête d'un fichier Html
<TITLE>...</TITLE>	Titre affiché par le browser (élément de HEAD)
<BODY>...</BODY>	Début et fin du corps du fichier Html
<BODY bgcolor="#XXXXXX">	Couleur d'arrière-plan (en hexadécimal)
<BODY background="xyz.gif">	Image d'arrière-plan



Annexe 3

Les caractères spéciaux

Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY
ˆ			«	«	«	Ï	Õ	Õ
˘	‚		¬	¬	¬	Ï	Ö	Ö
f	ƒ		-	­	­	×	×	×
˙	„		®	®	®	Ø	Ø	Ø
…	…		ˆ	¯	&masr;	Ù	Ù	Ù
†	†		°	°	°	Ú	Ú	Ú
‡	‡		±	±	±	Û	Û	Û
ˆ	ˆ		²	²	²	Ü	Ü	Ü
‰	‰		³	³	³	Ý	Ý	Ý
Š	Š		´	´	´	Þ	Þ	Þ
‹	‹		µ	µ	µ	ß	ß	ß
Œ	Œ		¶	¶	¶	à	à	à
			·	·	·	á	á	á
	Ž		¸	¸	¸	â	â	â
			¹	¹	¹	ã	ã	ã
			º	º	º	ä	ä	ä
ˆ	‘		»	»	»	å	å	å
˘	’		¼	¼	¼	æ	æ	æ
“	“		½	½	½	ç	ç	ç
”	”		¾	¾	¾	è	è	è
*	•		¿	¿	?	é	é	é
—	–		À	À	À	ê	ê	ê
—	—		Á	Á	Á	ë	ë	ë
™	˜		Â	Â	Â	ì	ì	ì
§	™		Ã	Ã	Ã	í	í	í
§	š		Ä	Ä	Ä	î	î	î
›	›		Å	Å	Å	ï	ï	ï
œ	œ		Æ	Æ	&Aelig	ð	ð	ð
			Ç	Ç	Ç	ñ	ñ	ñ
	ž		È	È	È	ò	ò	ò
ÿ	Ÿ		É	É	É	ó	ó	ó
espace	 	 	Ê	Ê	Ê	ô	ô	ô
¡	¡	¡	Ë	Ë	Ë	õ	õ	õ
¢	¢	¢	Ì	Ì	Ì	ö	ö	ö
£	£	£	Í	Í	Í	÷	÷	÷
¤	¤	¤	Î	Î	Î	ø	ø	ø
¥	¥	¥	Ï	Ï	Ï	ù	ù	ù
	¦	¦	Ð	Ð	Ð	ú	ú	ú
§	§	§	Ñ	Ñ	Ñ	û	û	û
¨	¨	¨	Ò	Ò	Ò	ü	ü	ü
©	©	©	Ó	Ó	Ó	ý	ý	ý
ª	ª	ª	Ô	Ô	Ô	þ	þ	þ
						ÿ	ÿ	ÿ



Annexe 4

Les styles CSS

➤ Les styles de police

font-family	définit un nom de police	<i>H3 {font-family: Arial}</i>
font-style	définit le style de l'écriture	<i>H3 {font-style: italic}</i>
font-weight	définit l'épaisseur de la police	<i>P {font-weight: bold}</i>
font-size	définit la taille de la police	<i>P {font-size: 12pt}</i>

➤ Les styles de texte

text-align	définit l'alignement du texte (<i>right</i> ou <i>center</i> ou <i>left</i>)	<i>H1 {text-align: center}</i>
text-indent	définit un retrait dans la première ligne d'un bloc de texte	<i>P {text-indent: 1cm}</i>
text-decoration	définit une décoration (<i>blink</i> ou <i>underline</i> ou <i>line-through</i> ou <i>overline</i> ou <i>none</i>)	<i>A:visited {text-decoration: blink}</i>
color	définit la couleur du texte	<i>H3 {color: #000080}</i>
line-height	définit l'espace entre les lignes du texte	<i>P {line-height: 10pt}</i>
width	détermine la longueur d'un élément de texte ou d'une image	<i>H1 {width: 200px}</i>
height	détermine la hauteur d'un élément de texte ou d'une image	<i>H1 {height: 100px}</i>

➤ Les styles d'arrière-plans

background-color	définit la couleur de l'arrière-plan	<i>H1 {background-color: #000000}</i>
background-image	définit l'image de l'arrière-plan	<i>BODY {background-image: image.gif}</i>
background-attachment	spécifie si l'image d'arrière-plan reste fixe	<i>BODY {background-image: image.gif; background-attachment: fixed}</i>

➤ Les styles de marges

border-color	détermine la couleur de la bordure	<i>H3 {border-color: yellow}</i>
border-style	détermine le style du trait de la bordure (<i>none</i> ou <i>solid</i> ou <i>dotted</i> ou <i>dashed</i> ou <i>double</i> ou <i>groove</i> ou <i>ridge</i> ou <i>inset</i> ou <i>outset</i>)	<i>TD {border-style: solid dashed}</i>

➤ Les styles de listes

list-style-type	détermine le type de puces ou de numérotation (<i>disc</i> ou <i>circle</i> ou <i>square</i> ou <i>decimal</i> ou <i>lower-roman</i> ou <i>upper-roman</i> ou <i>lower-alpha</i> ou <i>upper-alpha</i>)	<i>OL {list-style-type: square}</i>
list-style-image	permet de remplacer les puces par une image	<i>OL {list-style-image: image.gif}</i>